

## II.- NORMATIVA

### 1º.- REGLAMENTO DE JUEGO.

Esta competición se regirá por el reglamento de la Liga Nacional de Fútbol- Sala, a excepción de las normas que se especifiquen en la actual normativa del Patronato Municipal de Deportes de La Rinconada.

### 2º.- REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

En él se desarrollan los derechos y obligaciones de cuantas personas y entidades se encuentren bajo la jurisdicción de las normas generales por las que se regirán las Competiciones, estableciendo la normativa y régimen disciplinario a que deben someterse. **(En caso de lagunas en el reglamento interno, nos remitiremos a la normativa de competición y régimen disciplinario de la Federación Española de Fútbol – Sala).**

El Reglamento será norma de obligatorio cumplimiento para todas aquellas competiciones organizadas por el Patronato Municipal de Deportes de La Rinconada.

**El hecho de inscribirse a esta liga local, supone la aceptación de esta normativa.**

### 3º.-EQUIPOS PARTICIPANTES

3.1.- Podrán participar hasta un TOTAL DE 42 EQUIPOS, esta cifra puede variar dependiendo de la inscripción, cuya solicitud sea admitida por el Patronato de Deportes y que reúnan las condiciones que se reflejan en este reglamento.

El Comité de Competición tendrá en cuenta, para completar las divisiones, en el supuesto que no sea posible con los equipos inscritos en la presente temporada, ascender o descender a los equipos que quedaron en los primeros o en últimos puestos de la Liga y de no poderse completar los grupos, el Comité de Competición se reserva el derecho de establecer el procedimiento que considere oportuno, para garantizar la homogeneidad de los grupos, en función del número de equipos inscritos.

3.2.- En esta edición podrá participar un jugador, por equipo, con licencia federativa en la temporada 2016 / 2017 en los deportes de Fútbol o Fútbol – Sala y se encuentre empadronado en la localidad. No podrán participar más jugadores con estas características (véase punto 22º), salvo aquellos jugadores que hayan causado baja federativa.

3.3.- No se podrá utilizar los dorsales con el número 100 y 101, pues por defecto se le asignarán a los Entrenadores y Delegados respectivamente.

3.4.- Se le hará entrega de un balón por equipo participante, el cual será usado en los encuentros de la liga. Aquellos equipos que no lleven el balón a los partidos serán sancionados (Ver art. 22. Sanciones).

3.5.- Los equipos, a la hora fijada, estarán preparados en la instalación para comenzar el partido, cada equipo tendrá que disponer de 5 jugadores en la instalación correspondiente, suspendiéndose éste en caso contrario. Únicamente se podrá ser

flexible en caso de que los jugadores estén en vestuarios terminándose de preparar, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.

No obstante cuanto antecede, solo podrán incorporarse jugadores hasta el final del descanso de cada partido, considerando como tal, la salida del árbitro al terreno de juego para iniciar la segunda parte.

3.6.- Los equipos que quieran calentar antes del comienzo del partido, deberán hacerlo en los anexos y sin molestar a otros usuarios de las instalaciones.

3.7.- En los días de lluvia los equipos tienen la obligación de presentarse en la instalación correspondiente, éstos tendrán que disponer de 5 jugadores. En caso contrario, se le dará el partido como no presentado y se le impondrá la sanción correspondiente.

3.8.- En el caso de que por suspensión de un encuentro ya comenzado deba reanudarse en nueva fecha, solo podrán alinearse, en la continuación, los futbolistas reglamentariamente inscritos por los clubes en cuestión, el día en que se produjo tal suspensión, hayan o no intervenido en el período jugado y que, de haberlo hecho, no hubieran sido expulsados ni anteriormente sancionados por el órgano disciplinario como consecuencia de dicho partido.

3.9.- No podrá inscribirse ningún jugador, aunque así aparezca en la hoja de inscripción de jugadores del equipo, que no esté abonado a los servicios deportivos municipales o aquellos que la vigencia del mismo no abarque toda la competición, no siendo alineado en el equipo, hasta que el Delegado del mismo, tras cumplir el jugador tal requisito, proceda a darle de alta, en la hoja de Altas y Bajas, prevista para este menester.

#### **4º.- DOCUMENTACIÓN E INSCRIPCIÓN.**

La documentación para la participación en Liga de Fútbol – Sala, será la siguiente:

- a) Hoja de inscripción, por duplicado, cumplimentada en todos sus apartados.
- b) Impreso de relación de jugadores cumplimentado y con todos los jugadores que aparezcan en dicha relación abonados.
- c) Abono de los siguientes precios públicos:

- 42,00 € Fianza.
- 22,70 € Inscripción Equipo.
- 66,80 € Pago de 4 jornadas (16,70 euros x 4 primeras jornadas).

d) Modelo de Autorización – Consentimiento: Será cumplimentado por el Delegado y/o Autorizado de cada equipo, para ingresar en cuenta bancaria el premio obtenido y/o el saldo de fianza a su favor que pudiese corresponderle.

e) Modelo de datos bancarios: Será cumplimentado con todos los datos del Delegado y/o Autorizado del equipo, con el sello de la entidad bancaria. Este documento puede ser sustituido por un Certificado de titularidad de la cuenta bancaria.

#### **5º.- FIANZA.**

Cada equipo deberá abonar una fianza de **42,00 €**, al realizar la inscripción, que será devuelta al finalizar la competición, descontándose de ésta el importe de posibles sanciones económicas a que los equipos diesen lugar. Si por éste motivo algún equipo

agotase el importe de su fianza antes de finalizar la Liga, se le admitirá una nueva fianza por el mismo importe que la primera, excepto en la dos últimas jornadas, que podrán ser de la mitad, siempre que ésta no supere dicho importe, descalificándose al equipo si, no repusiera la fianza en el tiempo establecido por el Comité de Competición.

Aquellos equipos que se retirasen de la Competición una vez comenzada, perderán el derecho a la devolución de la fianza y no podrán volverse a inscribir con el mismo nombre a la Liga Local de Fútbol Sala, perdiendo la categoría, en caso de encontrarse el saldo en negativo, deberá de hacer frente a la misma, antes de finalizar la Competición, por la cuantía negativa, de no producirse, serán sancionados por el Comité de Competición.

## **6.- INGRESOS Y PAGOS.**

En el primer plazo de inscripción los equipos deberán abonar el importe correspondiente a la fianza, el importe correspondiente a la inscripción del equipo, más el pago de cuatro jornadas.

En el segundo plazo de inscripción se deberá ingresar el resto de jornadas según la división donde se halla formalizado la misma.

Una vez concluida la Liga y siempre que exista saldo a favor en concepto de fianza o haya sido merecedor de premio en metálico, en nombre y representación de su Delegado, se abonará el importe mediante transferencia bancaria a la cuenta de éste.

Cualquier equipo que al termino de la Liga, hubiera contraído alguna deuda o su saldo en fianza fuera negativo, tendrá que abonar su importe o descontarlo del importe obtenido por premio si lo hubiera o de la fianza, hasta dejarlo saldado a la mayor brevedad posible y en el caso de fianza, antes del comienzo del plazo previsto para la devolución de ésta, de no ser así, no tendrá opción ni su equipo ni los jugadores del mismo, ha inscribirse en las siguientes Ligas Locales, organizadas por la Agencia Pública Administrativa Local, Patronato Municipal de Deportes de La Rinconada, hasta saldarlo.

## **7º.- CATEGORIAS.**

Esta Liga será de categoría única (absoluta) y en ella podrán participar jugadores que tengan cumplidos 16 años, o que los cumplan durante la competición.

## **8º.- TEMPORADA OFICIAL DE COMPETICIÓN.**

Se determina la siguiente cronología para la competición:

- Primer plazo de inscripción de equipos y jugadores: Del 3 al 13 de Enero de 2017.
- Reunión de Delegados: El 19 de Enero de 2017.
- Comienzo de la competición: Del 23 al 28 de Enero 2017.
- Segundo plazo de inscripción: Del 9 al 16 de Febrero 2017.

## **9º.- LICENCIAS POR EQUIPO (Tarjeta de abonado a los Servicios Deportivos del Patronato de Deportes).**

Cada equipo podrá disponer de un máximo de 12 licencias y un mínimo de 8, (más 1 Delegado y 1 Entrenador), no se recogerá ninguna relación si no tiene el mínimo de jugadores abonados exigido (Véase el punto 3.9 y punto 4 b), derivando dicha responsabilidad, en su incumplimiento al Delegado del Equipo. Se podrán realizar Altas y Bajas de jugadores, delegados y entrenadores hasta la celebración de la última jornada de la primera vuelta para División de honor y hasta la celebración de una jornada antes de la mitad de la competición para el resto de divisiones, siempre que no estén inscritos o haya estado inscrito durante la actual Liga, en otro equipo. Debiéndose realizar el alta de dicho jugador, siete días naturales a la celebración de la jornada en la que desea formar parte del equipo. A partir de esta jornada solamente se estudiarán nuevas altas por lesiones, previa solicitud adjuntada con parte médico ó fisioterapeuta, siendo el Comité de Competición el que decida al respecto.

### **10º.- DILIGENCIACIÓN DE LICENCIAS DE JUGADORES Y OFICIALES.**

Las licencias de jugadores y oficiales de todos los equipos participantes, serán tramitadas por el Patronato de Deportes de La Rinconada.

Cinco días antes como mínimo, de la fecha oficial de Inicio de la Competición, deberá obrar en poder del Patronato de Deportes, la documentación precisa del número mínimo de jugadores exigidos.

**Cualquier jugador que figure en el acta del partido se considerará alineado en el mismo, tome o no parte en dicho encuentro.**

Los Delegados y Entrenadores deberán estar en posesión de sus correspondientes Licencias en el terreno de juego, no admitiéndose gestión alguna a personas que no desempeñen estos cargos y que no se encuentren debidamente documentados.

Si al comienzo de un encuentro algún jugador u oficial no pudiese presentar su correspondiente licencia (tarjeta de abonado a los servicios deportivos municipales), por algún motivo justificado, deberá presentar obligatoriamente el D.N.I. al árbitro del partido, firmando además en el acta, siendo el Comité de Competición el que posteriormente decida al respecto.

### **11º.- FORMA DE JUEGO.**

El sistema de competición será:

- La División de Honor se jugará una liga regular a doble vuelta. Se realizarán por tanto 18 jornadas. Siendo el número total de partidos por jornada de 5.
- Las divisiones restantes jugarán una liga regular independiente a una sola vuelta. Se realizarán por tanto 15 jornadas por división.
- El equipo vencedor en cada división será el que al final de competición sume más puntos. El primer clasificado de primera división subirá a división de honor, y el último de división de honor bajará a primera. El primero clasificado de la segunda división subirá a primera, el último clasificado de primera división bajará a segunda, (Siempre que estos no estén descalificados)

## PROMOCIÓN:

**El 2º de primera división jugará un partido contra el 9º de la División de Honor, para ascender o mantener la categoría. (Siempre que los equipos implicados quieran promocionar, siendo el que decida si quiere el de menos categoría.)**

**El 2º de segunda división jugará un partido contra el 15º Primera División, para ascender o mantener la categoría. (Siempre que los equipos implicados quieran promocionar, siendo el que decida si quiere el de menos categoría.)**

- Si al final de la competición se producen empate entre dos o más equipos, este se resolverá:

1. Por la mayor diferencia de goles a favor, sumados los pros y los contras, según el resultado del partido o de los partidos jugados exclusivamente entre ellos.
2. Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra, obtenidos y recibidos con todos los clubes que tomaron parte en el transcurso de la competición.
3. Por mayor numero de goles marcados a favor.

- Los encuentros tendrán una duración de 25´ por cada tiempo y a reloj corrido, así como un descanso de 5´.

- Será obligatorio que los equipos vayan uniformados con la misma equipación, perfectamente enumeradas en la espalda, de no ser así se le impondrá una sanción económica.

- En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo e inscritos en la hoja de inscripción del mismo. El árbitro podrá detener y en su caso suspender el partido si alguna o algunas personas ajenas a los equipos se negasen a identificarse o a abandonar el campo.

- No se permitirá dentro del terreno de juego fumar, comer o llevar bebidas alcohólicas. Será responsabilidad de cada equipo dejar limpia la zona de suplentes después de cada partido.

### 1.- LA DURACION DEL PARTIDO.

Uno de los árbitros, anunciara por medio de su silbato el FINAL del periodo o del partido, teniendo en cuenta que:

- Si el balón ya ha sido pateado hacia una de las metas, los árbitros esperaran a que finalice el lanzamiento.

#### Finalización de los periodos:

- Si el balón ya ha sido pateado hacia la meta adversaria, los árbitros esperaran a que finalice el lanzamiento\*
- El periodo finaliza cuando:
  - El balón vaya directamente a la meta y se anote un gol.
  - El balón salga de los límites de la superficie de juego.
  - El balón toque al guardameta, los postes, el travesaño o el suelo y cruce la línea de meta y anote un gol.
  - El balón toque a cualquier otro jugador que no sea el guardameta\*

- El guardameta defensor detenga el balón, o éste rebote en los postes o el travesaño y no cruce la línea de meta.  
(\* Si durante la trayectoria del balón, algún jugador comete una infracción al reglamento que sería penalizada con libre directo a partir de la sexta falta acumulativa o tiro penal. En este caso se tendrá que ejecutar dicho tiro.

## 2.- EL INICIO Y REANUDACION DEL JUEGO.

**No se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida. (De inicio y/o reanudación de juego)**

## 3.- FALTAS E INFRACCIONES.

- Faltas sancionadas con un tiro libre indirecto.
  - El guardameta, tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad de la superficie de juego\* tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón haya sido jugado o tocado por un adversario.  
(\* Antes estaba permitido, pasar el balón a su guardameta desde la otra mitad de la superficie de juego y el guardameta recepcionar con el pie en su propia mitad de la superficie de juego.
  - El guardameta, toca el balón con las manos, en su propia área penal\*, después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido\*\* con el pie.  
(\* En su propia área penal. Fuera de esta área, es tiro libre indirecto.  
(\*\*) Cedido=pasado deliberadamente.

## 4.- EL TIRO PENAL.

- Utilizar fintas durante la carrera hacia el punto penalti para confundir esta permitido.
- **Una vez que el jugador ha finalizado la carrera hacia el punto penal se considera infracción (conducta antideportiva) utilizar fintas al patear el balón\***  
(\* En caso de cometer esta infracción, se reanudará el juego con un tiro libre indirecto.

## 5.- EL SAQUE DE BANDA.

- Posición en el saque de banda.
  - Patear el balón, que deberá estar inmóvil, bien desde el sitio por donde salió de la superficie de juego, bien por fuera de esta a una distancia no mayor de 25 cm. de dicho sitio.

## **12º.- PUNTUACIÓN POR SISTEMA DE LIGA.**

La competición se desarrollará por sistema de Liga, y las puntuaciones que se otorgarán, según el resultado del encuentro, serán las siguientes:

Partido ganado.	3 puntos.
Partido empatado.	1 punto cada equipo.
Partido perdido.	0 puntos.
Partido no presentado.	-3 puntos

### **13º.- HORARIOS Y CAMPOS DE JUEGO.**

Los encuentros de ésta Liga, se disputarán en las instalaciones municipales del municipio.

El día y horario preferente de éstos partidos será:

De Martes a Viernes: De 20:00 a 23:00 horas y  
Sábados y domingo: Desde las 17:00 horas.

**Si por motivos de calendario y fecha el Comité de Competición dispusiese jugar en otros horarios diferentes a los aquí expuestos, los equipos tendrán que aceptar tales circunstancias.**

### **14º.- LA INFORMACIÓN.**

Para conocer la información de la jornada, tales como clasificaciones, sanciones, goles, etc..., ésta estará recogida desde el lunes o martes de cada semana, en la web [www.pmdlarinconada.es](http://www.pmdlarinconada.es), en el apartado de servicios On-line/Competiciones.

Las notificaciones de cambios y cuántos escritos o comunicaciones deba efectuar la Organización, se enviarán a través de correo electrónico, no siendo la organización responsable de los perjuicios que se le ocasionen a los equipos derivados de la falta de observación de esta disposición. Será obligatorio disponer de una cuenta de correo electrónico para agilizar estas comunicaciones vía e mail.

### **15º.- SUSPENSIÓN E INTERRUPCIÓN DE LOS ENCUENTROS.**

Ningún encuentro podrá ser suspendido, más que por el Patronato de Deportes, quien estudiadas las circunstancias del caso, decidirá la fecha en que haya de celebrarse.

En caso de fuerza mayor, los árbitros o el delegado del Comité si lo hubiere, ostentarán esta facultad por el Patronato de Deportes, al que habrán de informar inmediatamente de las causas que hubieren motivado la suspensión y de las medidas adoptadas.

### **16º.- CAMBIOS DE FECHA U HORAS DE LOS ENCUENTROS.**

La solicitud de cambio de fecha u hora de algún encuentro, deberá realizarse en el Patronato de Deportes, por escrito, y con una antelación mínima de siete días a la fecha señalada en el calendario.

El equipo solicitante, necesitará el consentimiento del equipo o equipos implicados, por lo que la solicitud de cambio deberá ir firmada por los representantes de estos. La instalación para este nuevo encuentro correrá por cuenta del equipo solicitante. Con la solicitud deberá acompañarse copia de la reserva de la instalación, para evitar posibles conflictos.

**Sólo se concederán los cambios de fecha u hora de los encuentros en circunstancias muy especiales.**



## **17º.- RETIRADAS E INCOMPARECENCIA.**

Si un equipo se retira de la competición antes de finalizar la liga, siendo la competición por puntos, se respetaran todas las puntuaciones obtenidas por los demás clubes hasta el momento, y en el resto de los encuentros a celebrar se dará por vencedor a los oponentes por el resultado de la media de los goles encajados por el equipo excluido.

Si en un encuentro de Liga no compareciera uno de los equipos o se retirase del terreno de juego antes de que finalizase oficialmente el mismo, se aplicarán las siguientes sanciones:

a) Por primera vez:

- Pérdida del encuentro, o en su caso, de la eliminatoria.
- Descuento de 3 puntos
- **Descuento del 50% de la fianza.**

b) Por segunda vez:

- Pérdida del encuentro.
- Descuento de tres puntos
- Pérdida de la totalidad de la fianza.
- Aportación de una nueva fianza antes del nuevo partido, con fecha y hora que se le comunicará al equipo.

**- En caso de no abonar la fianza el equipo causaría baja en la competición con la consiguiente pérdida de categoría para el año 2018**  
**Estas sanciones se aplicaran también en el caso de alineación indebida.**

Para que la retirada de un equipo sea efectiva, tendrá que ser comunicada por escrito, dirigida al Comité de competición, de no ser así, constará como no presentado a los partidos, lo cuál llevará consigo la correspondiente sanción tratada anteriormente.

## **18º.- COMITÉ DE COMPETICIÓN.**

El Comité de Competición resolverá sobre las incidencias que se reflejen en las actas de los encuentros y en los informes complementarios que emitan los árbitros. Igualmente resolverá sobre las reclamaciones, alegaciones, informes y pruebas que presenten los Delegados de los equipos sobre cualquier anomalía o incidente, con motivo u ocasión de un encuentro.

El plazo establecido para reclamaciones, finalizará siempre a las 12:00 horas del primer lunes posterior al encuentro.

Para la aceptación de las reclamaciones al Comité de Competición, éstas deberán venir en un escrito y con registro de entrada, se entregarán en el Patronato de Deportes y la contestación a dicha reclamación deberá de ser retirada del mismo lugar, en el plazo máximo de tres días hábiles, no atendiendo éste tipo de reclamaciones por ningún otro medio de comunicación.

De ser desestimada su reclamación, deberá abonar el importe de la misma, que asciende a 3,20 euros.



## **19º.- COMITÉ DE APELACIÓN.**

Sobre las decisiones del Comité de Competición los Delegados de los equipos, podrán recurrir ante el Comité de Apelación.

En todos los recursos deberá hacerse constar:

- a) Nombre, apellidos, domicilio y teléfono del interesado o entidad a que representa.
- b) Los hechos que lo motiven, la relación de pruebas y las propuestas reglamentarias que el recurrente considera infringidas.

Los recursos se interpondrán en el plazo de dos días hábiles a partir de la notificación por el Comité de Competición, ante el Comité de Apelación.

Para la aceptación de las reclamaciones al Comité de Apelación, éstas deberán venir en un escrito y con registro de entrada, se entregarán en el Patronato de Deportes y la contestación a dicha reclamación deberá de ser retirada del mismo lugar, no atendiendo éste tipo de reclamaciones por ningún otro medio de comunicación.

De ser desestimada su reclamación, deberá abonar el importe de la misma, que asciende a 6,35 euros.

## **20º.- MUTUALIDAD GENERAL DEPORTIVA.**

La competición tendrá un Seguro de Responsabilidad Civil. Atendiéndose toda lesión deportiva a través de la Seguridad Social.

## **21º.- PREMIOS Y TROFEOS.**

### DIVISION DE HONOR.

- 1º clasificado: Trofeo y 300,00 €
- 2ª clasificado: Trofeo y 200,00 €
- 3º clasificado: Trofeo y 100,00 €

### 1ª DIVISIÓN.

- 1º clasificado: Trofeo y 220,00 €
- 2ª clasificado: Trofeo y 110,00 €
- 3º clasificado: Trofeo y 80,00 €

### 2ª DIVISIÓN.

- 1º clasificado: Trofeo y 140,00 €
- 2ª clasificado: Trofeo.
- 3º clasificado: Trofeo

### 3ª DIVISIÓN.

- 1º clasificado: Trofeo y 110,00 €
- 2ª clasificado: Trofeo.
- 3º clasificado: Trofeo.

**Trofeo al equipo menos sancionado.** Este premio tendrá los siguientes criterios:

1. Se entregará un premio por división.

2. En caso de haber varios equipos igualados en sanciones el premio se le entregará al equipo que tenga mayor puntuación.
3. Si el empate persistiera se le entregará al equipo que tenga mayor coeficiente como resultado de dividir el número de goles a favor por el número de goles en contra.
4. A estos equipos se le entregará íntegramente la fianza.

**Trofeo al equipo más goleador.** Este premio tendrá los siguientes criterios:

1. Se entregará un premio por división.
2. En caso de empate, el premio se le dará al equipo con mayor puntuación.
3. Si el empate persistiera, el premio se le dará al equipo que tenga mayor coeficiente como resultado de dividir el número de goles a favor por el número de goles en contra.

**Trofeo al jugador máximo goleador.** Este premio tendrá los siguientes criterios:

1. Se entregará un premio por división.
2. En caso de empate, el premio se le entregará al jugador del equipo con mayor puntuación.
3. Si el empate persistiera, el premio se le dará al equipo que tenga mayor coeficiente como resultado de dividir el número de goles a favor por el número de goles en contra.

## **22º.- SANCIONES**

- SI EXISTE ALINEACIÓN DE MAS DE UN JUGADOR FEDERADO, LA SANCIÓN SERÍA DESCALIFICACIÓN DEL EQUIPO DE LA COMPETICIÓN, PÉRDIDA DE LA FIANZA Y PERDIDA DE LA CATEGORÍA<sup>1</sup>

### **SUSPENSIONES**

- 3 Tarjetas amarillas acumuladas. 1 partido de suspensión.
- 2 Tarjetas amarillas en el mismo encuentro. 1 partido de suspensión.
- 1 Tarjeta roja. Al menos 1 partido de suspensión.
- 3 No-presentación de la licencia. 1 partido de suspensión.

### **ECONOMICAS**

#### Por equipos

- 1 Tarjeta amarilla. 1,00 €
- 1 Tarjeta Roja. 1,80 €
- Por falta indumentaria. 6,00 €
- No-presentación a un encuentro, pérdida de la mitad del importe de la fianza inicial (21,00 €).

---

<sup>1</sup> La reclamación de un partido puede ser efectuada por el equipo contrario o por un tercero.

- No-presentación a un encuentro por segunda vez, pérdida de la mitad del importe de la fianza inicial (21,00 €) y aportación de una a antes del siguiente partido.
- El Equipo o equipos implicados en algún desperfecto de la instalación tendrán que hacer frente a una sanción económica equivalente a los daños ocasionados, además de una sanción deportiva para el jugador causante del acto, si pasado el tiempo establecido, el equipo no hubiera abonado el importe, éste será retirado de la fianza. Este incumpliendo podrá conllevar la descalificación del equipo en la competición.
- No-presentación del balón a los encuentros (3,00 €)

- **SANCIONES DISCIPLINARIAS.**

**El intento de agresión o agresión a un árbitro, jugador, entrenadores, delegados, público o personal de instalaciones será sancionado, como autor de falta grave o muy grave, sancionándole con un mínimo de 15 partidos o ha perpetuidad según la gravedad de los hechos, siendo el comité de competición el que decida al respecto.**